

به نام خدا

تاریخچه جدول سودوکو
قوانین جدول سودوکو
روش حل جدول سودوکو

دبیر : خانم شکری
۱۳۹۳-۹۴

موژان نجف شاگری

کلاس ۸/۸

تاریخچه

سودوکو، مخفف یک عبارت ژاپنی 数字は独身に限る

که خوانده می‌شود سوجی وا دوکوشین نی کاگیرو به معنی «ارقام باید تنها باشند» است.

هر چند این بازی برای اولین بار در یک مجله پازل آمریکایی

در سال ۱۹۷۹ انتشار یافت، ولی انتشار آن به طور مستمر

و پی‌گیر برای نخستین مرتبه بر می‌گردد به ژاپن در ۱۹۸۶

و از سال ۲۰۰۵ این سرگرمی به محبوبیت جهانی دست یافت و

نخستین مسابقه ملی آن در سال ۲۰۰۸ در فیلادلفیا، آمریکا برگزار شد.

در ایران برای اولین بار روزنامه همشهری در سال ۱۳۸۵ ه.ش اقدام به چاپ سودوکو

به صورت روزانه کرد.

قوانین بازی

نوع متداول سودوکو یک جدول 9×9 است که کل جدول هم به ۹ جدول کوچک‌تر

در ۳ تقسیم شده است. در این جدول چند عدد به طور پیش فرض قرار داده شده که باید باقی اعداد را با رعایت سه قانون زیر یافت:

قانون اول: در هر سطر جدول اعداد ۱ الی ۹ بدون تکرار قرار گیرد.

قانون دوم: در هر ستون جدول اعداد ۱ الی ۹ بدون تکرار قرار گیرد.

قانون سوم: در هر ناحیه 3×3 جدول اعداد ۱ الی ۹ بدون تکرار قرار گیرد.

روش حل

ابتدا در تمام خانه‌های خالی جدول ، اعداد را از یک تا نه می‌نویسیم.

سپس به سراغ یکی از اعدادی که از قبل توسط طراح نوشته شده می‌رویم و تمام اعداد مشابه آن را که در عرضش (بصورت افقی) قرار گرفته‌اند را پاک می‌کنیم و سپس یک خط افقی در بالای آن عدد می‌کشیم که مشخص باشد.

در این مرحله همانند مرحله قبل عمل می‌کنیم با این اختلاف که در تمام خانه‌های عمودی در بالا یا پایین عدد مورد نظر اعداد مشابه را پاک می‌کنیم و سپس با یک خط عمودی در کنار آن عدد آن را مشخص می‌نماییم. اکنون باید اعداد مشابه عدد مورد نظر را در مربع نه خانه‌ای متناظر ، پاک کنیم و عدد را با یک دایره بر دور آن مشخص کنیم.

توجّه

فقط سه مرحله قبلی را در مورد تمام اعداد از قبل نوشته شده (اعداد چاپی) تکرار کنیم و کشیدن خطهای عمودی افقی و دایره را بر آن عددها نباید فراموش کنیم که این عمل می‌تواند به شما نشان دهد که کدام یک از قلم افتاده‌است.

وقتی که تمام اعداد چاپی با هر سه علامت مشخص شد کار ما تا این مرحله تمام شده‌است. در این مرحله به دنبال خانه‌هایی می‌گردیم که فقط یک عدد در آنها باقی مانده و آن اعداد را پررنگ می‌کنیم.

توجه

5	3			7				
6			1	9	5			
	9	8					6	
8				6				3
4			8		3			1
7				2				6
	6					2	8	
			4	1	9			5
				8			7	9

ما باید در هر ستون نیز عددی را که فقط یکبار در آن ستون آمده را پیدا کنیم که این عدد یقیناً جواب همان خانه است و این عدد را هم پررنگ کنیم. اکنون در هر مربع نه خانه ای عددی را که فقط یکبار در این نه خانه آمده است را یافته و به عنوان جواب یادداشت می کنیم.

یک جدول سودوکو

روش حل ۲

اگر احساس کردید که روش فوق بسیار وقت گیر و خسته کننده است از روش میانبر زیر استفاده کنید توجه داشته باشید که هر عدد در هر مربع یک بار مصرف می شود و جدول ما دارای نه تا از مجموعه خانه های مربع شکل است سه در سه لذا هر عدد علاوه بر اینکه در هر ردیف و هر ستون یکبار مصرف می شود در هر مربع نیز یک بار مورد استفاده قرار می گیرد پس اگر عددی در یک مربع بزرگ پیدا شد بگردید و نظیر آن عدد را در مربع بزرگ در همان ردیف و یا همان ستون پیدا کنید ، اگر آن را پیدا کردید یک خط فرضی از آن عدد از هر مربع بصورت افقی و یا عمودی بکشید با این کار ۲ ستون و یا دو ردیف از مربعی که عدد در آن نبوده است از محاسبات حذف می شوند و فقط ۳ خانه از آن مربع باقی می ماند ، همین کار را هم از طرف مقابل از همان عدد انجام دهید یک خانه خالی بر جای می ماند که جای همان عدد است. معمولاً با این کار بیشتر خانه های خالی پر می شوند که مابقی را از طریق اسکن کردن سطر به سطر و یا ستون به ستون می توان بدست آورد.